

Horario	Día 1 - 06/Julio	Día 2 - 07/Julio	Día 3 - 08/Julio	
9:00-9:30	<p><b>Talleres 1 y 2</b></p> <p><b>1. Herramientas útiles para la conceptualización y desarrollo de habilidades en Pensamiento Computacional y Programación.</b> <u>María González, Johany Carreño y Jorge Suaza</u></p> <p><b>2. Desarrollo del pensamiento computacional sin computadoras.</b> <u>Karina Mariela Figueroa Mora</u></p>	Inauguración	<p><u>Milton Vera</u> <i>Programación Competitiva y Pensamiento Computacional</i></p>	
9:30-10:00		<p><u>Daniel Presta</u> <i>Didáctica del Pensamiento Computacional</i></p>		Break
10:00-10:30				
10:30-11:00			Break	
11:00-11:30			Análisis del Pensamiento Computacional y desempeño académico en estudiantes universitarios	Break
11:30-12:00		La importancia del pensamiento computacional en la era digital		
12:00-12:30		Break	<p><u>Víctor Koleszar</u> <i>Pensamiento computacional en la escuela pública Uruguaya</i></p>	
12:30-13:00		<p><u>Alejandro Espinal Duque</u> <i>Programas de formación en habilidades digitales</i></p>		
13:00-13:30				Comida
13:30-14:00				
14:00-14:30	<p><b>Taller 3</b></p> <p><i>Desarrollo de habilidades competitivas de programación.</i> <u>María González y Johany Carreño</u></p>	Comida	Comida	
14:30-15:00				
15:00-15:30		<p><u>María González y Johany Carreño</u> <i>Experiencias en la medición y caracterización del Pensamiento Computacional en estudiantes de bachillerato en Colombia</i></p>	<p><b>Taller 4</b></p> <p><i>Enseñanza y aprendizaje del pensamiento computacional basado en el desarrollo de simulaciones por computadora para probar hipótesis.</i> <u>Jorge Luis Zapotecatl López</u></p>	
15:30-16:00				Break
16:00-16:30				
16:30-17:00				<p>Pensamiento Computacional en la educación primaria y secundaria en Latinoamérica: ideas a partir de un documento de posición</p>
17:00-17:30				
17:30-18:00				
18:00-18:30				
18:30-19:00				
19:00-19:30				