



SIPECO


CRONOGRAMA

Lunes, septiembre 25, actividades sin costo

<i>Hora</i>	<i>Evento</i>	<i>Lugar</i>
8:00 a.m.— 8:30 a.m.	Inauguración 3 Rectores	Auditorio Juan Pablo II
8:30 a.m.— 10:00 a.m.	Ponencia magistral 1	Auditorio Juan Pablo II
10:00 a.m.— 10:30 a.m.	Refrigerio libre	Instalaciones IUSH
10:30 a.m.— 12:30 m.	Taller 1	Sala tecnológica
12:30 p.m.— 1:30 p.m.	Almuerzo libre	Instalaciones IUSH
1:30 p.m.— 4:00 p.m.	Muestra de póster	Instalaciones IUSH
4:00 p.m.— 4:30 p.m.	Refrigerio libre	Instalaciones IUSH
4:00 p.m.— 6:00 p.m.	Ponencia magistral 2	Auditorio Juan Pablo II

Ponencia magistral 1: Hacia la Integración Equitativa del Pensamiento Computacional en todos los Niveles Educativos (Camilo Vieira )

Taller 1: Inteligencia Artificial (Rafael Morales Gamboa )

Ponencia magistral 2: El Pensamiento Computacional como pilar transformador en el Proyecto Educativo Institucional – Gobernación del Quindío (Ángela Muñoz )




Mayor información: <https://www.sipeco.org/> - info@sipeco.org


SIPECO


CRONOGRAMA


Martes, septiembre 26, actividades sin costo

<i>Hora</i>	<i>Evento</i>	<i>Lugar</i>
8:00 a.m.— 9:30 a.m.	Ponencia magistral 3 (Teams https://bit.ly/3Lm5brF)	Auditorio Juan Pablo II
9:30 a.m.— 10:00 a.m.	Refrigerio libre	Instalaciones IUSH
10:00 a.m.— 10:30 a.m.	Artículo 1 (Teams https://bit.ly/3Lm5brF)	Auditorio Juan Pablo II
10:30 a.m.— 11:00 a.m.	Artículo 2	Auditorio Juan Pablo II
11:00 a.m.— 11:30 a.m.	Artículo 3	Auditorio Juan Pablo II
11:30 a.m.— 12:00 m.	Artículo 4	Auditorio Juan Pablo II
12:00 m.— 1:00 p.m.	Almuerzo libre	Instalaciones IUSH
1:00 p.m.— 1:30 p.m.	Artículo 5	Auditorio Juan Pablo II
1:30 p.m.— 2:00 p.m.	Artículo 6	Auditorio Juan Pablo II
2:00 p.m.— 3:30 p.m.	Ponencia magistral 4 (Teams https://bit.ly/3Lm5brF)	Auditorio Juan Pablo II
3:30 p.m.— 4:00 p.m.	Refrigerio libre	Instalaciones IUSH
4:00 p.m.— 6:00 p.m.	Taller 2	Sala Tecnológica


Ponencia magistral 3 Achicando la brecha digital: PC en las aulas. (Andrea Rocca y Daniel Presta )


Artículo 1: Elementos del Pensamiento Computacional aplicados a un proyecto de extensión universitaria en Costa Rica (Irene Hernández , Carolina Gómez )


Artículo 2: Definiciones del pensamiento computacional. Una revisión de la literatura (Milena Corrales, Lina Ocampo, Sergio Cardona )


Artículo 3: Revisión sistemática de la integración y la relación entre el pensamiento computacional y las matemáticas en los primeros años de escolaridad (Milena Corrales, Lina Ocampo, Sergio Cardona )

Artículo 4: Reforzar la Enseñanza - Aprendizaje de Física por medio del pensamiento computacional (Karina Mariela Figueroa Mora, Angel L. Ortiz )

Artículo 5: La enseñanza del pensamiento computacional y sus efectos sobre las funciones ejecutivas de los niños (Carolina Robledo Castro, Luz H. Rodríguez Rodríguez, Luis F. Castillo )

Artículo 6: Análisis de resultados del Desafío Internacional Bebras Colombia 2022 (Jorge Suaza, Catalina Hurtado, María E. González Pérez )

Ponencia magistral 4: ChildProgramming (Julio Ariel Hurtado Alegria )

Taller 2: Pensamiento Computacional & BDR. (Johany Armando Carreño Gamboa )




Mayor información: <https://www.sipeco.org/> - info@sipeco.org

SIPEC


CRONOGRAMA


Miércoles, septiembre 27, actividades sin costo


<i>Hora</i>	<i>Evento</i>	<i>Lugar</i>
8:00 a.m.— 8:30 a.m.	Artículo 7	Auditorio Juan Pablo II
8:30 a.m.— 9:00 a.m.	Artículo 8	Auditorio Juan Pablo II
9:00 a.m.— 9:30 a.m.	Artículo 9	Auditorio Juan Pablo II
9:30 a.m.— 10:00 a.m.	Refrigerio libre	Instalaciones IUSH
10:00 a.m.— 12:00 m.	Taller 3	Sala tecnológica
10:00 a.m.— 11:00 a.m.	Taller 4 (Teams https://bit.ly/3Lm5brf)	Sala tecnológica
12:00 m.— 1:00 p.m.	Almuerzo libre	Instalaciones IUSH
1:00 p.m.— 3:00 p.m.	Taller 5	Sala tecnológica
3:00 p.m.— 3:30 p.m.	Refrigerio	Instalaciones IUSH
3:30 p.m.— 5:00 p.m.	Ponencia magistral 4	Auditorio Juan Pablo II
5:00 p.m.— 6:00 p.m.	Panel de expertos	Auditorio Juan Pablo II
6:00 p.m.— 6:30 p.m.	Cierre del evento	Auditorio Juan Pablo II

Artículo 7: Panorama de las Carreras de Computación en México (Karina Mariela Figueroa Mora, Maria Lucía Barrón Estrada )

Artículo 8: Pensamiento Computacional y ChatGPT (Guillermo J. Hoyos Rivera, José Clemente Hernández Hernández )

Artículo 9: Análisis del contexto actual de enseñanza en educación superior para sensibilizar en el uso en pensamiento computacional (Liliana María García Aguirre )

Taller 3: Optimización Combinatoria para el desarrollo del pensamiento computacional (Marcela Quiroz y Guillermo Hoyos )

Taller 4: Fundamentos del Pensamiento Computacional con Plethora (RedTech )

Taller 5: Estimulando el pensamiento computacional sin computadora (Karina Figueroa )

Ponencia magistral 5: Bebras Colombia – (Diana Porto, Francisco Correa, María E. González Pérez )

Jueves, septiembre 28



Mayor información: <https://www.sipeco.org/> - info@sipeco.org

SIPECO



CRONOGRAMA

Jornada intercultural

Hora

8:00 a.m.— 11:30 a.m.

11:30 a.m.— 1:30 p.m.

1:30 p.m.— 6:30 p.m.

6:30 p.m.— 8:30 p.m.

Evento

Visitas académicas y empresariales

Desplazamiento Medellín - Guatapé

Experiencia intercultural Antioquia

Desplazamiento Guatapé – Medellín

Horario	Lunes 25/Septiembre	Martes 26/Septiembre	Miércoles 27/Septiembre
8:00-8:30	Inauguración	<i>Ponencia maqistral 3</i>	Artículo 7
8:30-9:00	<i>Ponencia maqistral 1</i> Hacia la Integración Equitativa del Pensamiento Computacional en todos los Niveles Educativos (Camilo Vieira)	Achicando la brecha digital: PC en las aulas. (Andrea Rocca y Daniel Presta) https://bit.ly/3Lm5brF	Artículo 8
9:00-9:30			Artículo 9
9:30-10:00		Refrigerio libre	Refrigerio libre
10:00-10:30	Refrigerio libre	Artículo 1 https://bit.ly/3Lm5brF	<i>Taller 2</i> Optimización Combinatoria para el desarrollo del pensamiento computacional (Marcela Quiroz, Guillermo Hoyos)
10:30-11:00	<i>Taller 1</i> Inteligencia Artificial y Pensamiento Computacional (Rafael Morales Gamboa)	Artículo 2	
11:00-11:30		Artículo 3	
11:30-12:00		Artículo 4	
12:00-12:30		Almuerzo libre	<i>Taller 4</i> Fundamentos del Pensamiento Computacional con Plethora. (RedTech) https://bit.ly/3Lm5brF
12:30-13:00	Almuerzo libre		Almuerzo libre
13:00-13:30		Artículo 5	<i>Taller 5</i> Estimulando el pensamiento computacional sin computadora (Karina Figueroa)
13:30-14:00	Muestra de Póster	Artículo 6	
14:00-14:30		<i>Ponencia maqistral 4</i> ChildProgramming (Julio Ariel Hurtado Alegria) https://bit.ly/3Lm5brF	
14:30-15:00		Refrigerio libre	
15:00-15:30		Refrigerio libre	
15:30-16:00		Refrigerio libre	<i>Ponencia maqistral 5</i> Bebras Colombia (Diana Porto, Francisco Correa, María E. González Pérez)
16:00-16:30	Refrigerio libre	<i>Taller 2</i> Pensamiento Computacional & BDR (Johany Armando Carreño Gamboa)	<i>Panel de expertos</i>
16:30-17:00	<i>Ponencia maqistral 2</i> El Pensamiento Computacional como pilar transformador en el Proyecto Educativo Institucional – Gobernación del Quindío (Ángela Muñoz)		
17:00-17:30			
17:30-18:00			
18:00-18:30	Cena libre	Cena libre	Cierre

Las actividades presenciales se desarrollarán en las instalaciones de la Institución Universitaria Salazar y Herrera Carrera 70 # 52-49, Barrio Los Colores. Las actividades virtuales se desarrollarán a través del enlace único de Teams <https://bit.ly/3Lm5brF>.



Mayor información: <https://www.sipeco.org/> - info@sipeco.org